

Liebe OMPAS :)

....das waren einige Möglichkeiten wie man mit Knöpfen spielen oder etwas basteln kann.

Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Gewiss gibt es noch viele weitere tolle Ideen die Ihnen und/ oder den Kindern einfallen.

Hauptsache es macht Spaß.

Der Beutel lässt sich ganz leicht erweitern und die Spielmöglichkeiten somit Vergrößern.

Durch zum Beispiel Kreide, Wolle, Stöcke, Murmeln, Stift und Papier lassen sich bereits unzählige neue Spiele entwickeln.

Wir wünschen Ihnen und Ihren Enkeln besonders viel Freude beim entdecken, spielen und gestalten.

Es sind oft die kleinsten Dinge mit der größten Wirkung.

Familienzentrum Spatzennest

(Bilderquelle : Google)

Familienzentrum Spatzennest



Großeltern...

Sind wie Knöpfe,
vielfältig und bunt...

*Unser Ompa (Oma und Opa) Beutel,
für viele schöne Spielstunden*

Liebe Großeltern

Wie viel Spielzeug braucht ein Kind?
Eine Frage die wir uns nur zu oft stellen...
Meistens sind es die täglichen, kleinen Dinge
mit denen sie sich stundenlang beschäftigen
können.
Eines dieser Dinge sind **Knöpfe**.

Knöpfe sind vielfältig: sie sind mal klein, mal
groß, mal bunt, mal einfarbig, mal eckig, mal
rund, mal als Figur, mal mit Glitzer...

Zunächst kann man sich die Knöpfe erstmal
anschauen und der Fantasie der Kinder oder
auch Ihrer Fantasie freien Lauf lassen.
Kleine Dinge haben oft die größte Wirkung.

Hier sind einige Spielanregungen was man mit
Knöpfen alles machen kann.
Viel Spaß

Wichtig:
Wir möchten an dieser Stelle darauf
aufmerksam machen, die Kinder nicht
unbeaufsichtigt zu lassen, da Knöpfe leicht
verschluckt werden können und dadurch auch
eine erhöhte Erstickungsgefahr besteht.

Knöpfe Tic Tac Toe/ 3 Gewinnt



Jeder Spieler nimmt 5
Knöpfe in einer Farbe, am
besten wären dann 2 ver-
schiedene Farben. Dann
versucht jeder seine
Knöpfe waagrecht, senk-
recht oder diagonal in ei-
ner Reihe anzulegen. Die
Spieler wechseln sich ab.

Geometrische Formen erstellen



Auf- und Zuknöpfen üben



Knöpfe auffädeln oder erste Nähversuche wagen



Muster, Tiere, Figuren oder Bilder nachlegen



Knopfmemory

Die Mitspieler*innen erhalten je ein Stoff-Säckchen Oder ein Küchenhandtuch mit Knopfpaaen (das heißt, jeder Knopf ist doppelt vorhanden). In einer bestimmten vorgegebenen Zeit (mindestens 3 Minuten) sollen möglichst viele Kopfpaae blind ertastet und aus dem Säckchen genommen werden. Passen die Köpfe nicht zusammen, wandern sie wieder in den Beutel. Sieger*in ist, wer die meisten Paare gefunden hat.

Hinweis:

Die Köpfe dürfen nicht zu klein sein und müssen sich vor allem in der Form unterscheiden!

Die Schwierigkeitsstufen lassen sich erhöhen, wenn mehr Paare in das Säckchen gelegt werden oder die Zeit verkürzt wird. Dann bekommt das Spiel einen Reiz auch für andere Altersstufen.'

Knopf unter

Knopf unter einen Becher legen. Diesen und zwei weiter identisch aussehende Becher hin - und her schieben. Unter welchen Becher liegt der Knopf.?



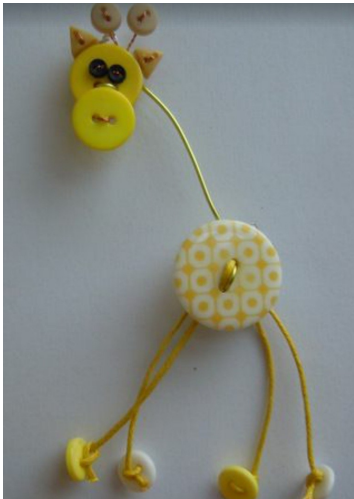
Knöpfe nach Farben sortieren



Knöpfe zählen oder vergleichen



Tiere oder Figuren basteln



Knopfarmbänder gestalten



Knöpfe erinnern

Auf einem Tablett liegen ca. 15 verschiedene Knöpfe. Alle Spieler*innen haben eine Minute Zeit, sich die Knöpfe einzuprägen.

Variation 1 :

Ein Mitspieler schließt die Augen, ein anderer Mitspieler nimmt nun einen Knopf weg. Der Mitspieler öffnet die Augen und muss nun den fehlenden Knopf beschreiben.

Hinweis:

Von einfach nach schwer—evtl. zu Beginn des Spieles unterschiedliche Farben auswählen, dann Formen, Anzahl der Knopflöcher.....

Variation 2

Danach wird das Tablett abgedeckt und alle zeichnen auf einem Zettel die Knöpfe, an die sie sich erinnern können. Sieger*in ist, wer die meisten Knöpfe richtig gezeichnet hat.

Hinweis:

Der Schwierigkeitsgrad kann angepasst werden, z.B. durch mehr oder weniger Knöpfe und / oder mehr oder weniger Zeit zum Einprägen. Das Ziel des Spieles ist es, die Erinnerung zu stärken und ein Erfolgserlebnis zu schaffen.



Knöpfe stapeln

Jeder Mitspieler nimmt sich die gleiche Anzahl Knöpfe (10-15). Alle Mitspieler*innen versuchen, möglichst viele Knöpfe aufeinander zu stapeln. Sieger ist, wer die meisten Knöpfe gestapelt hat



Knopf weitergeben



Der Spielleiter legt einen Knopf auf seinen rechten Zeigefinger. Dieser wird nun an den rechten Nachbarn weitergegeben. Dabei darf die linke Hand nicht benutzt werden! Nun spielt alle Finger einmal durch. Fällt der Knopf herunter, beginnt die Runde von vorn.

Knöpfe schnipsen



Alle Mit*innen sitzen im Kreis um einen Tisch. In der Mitte wird ein Blatt Papier als Ziel gelegt. Aus der gleichen Entfernung wird nun reihum „geschnipst“. Dafür einen Knopf auf die Kante des anderen setzen und zudrücken. Dann springt der Knopf weg. Ziel ist es, alle 5 Knöpfe auf das Blatt Papier zu schnipsen. Jeder Knopf bekommt einen Punkt.¹¹

Hinweis:

Im originalen Spielvorschlag ist es das Ziel, den Knopf in einen Becher zu schnipsen. Das kann eine reizvolle Variante für motorisch sichere Mitspieler*innen sein.

Knöpfe pusten

Wer kann einen Knopf so weit wie möglich pusten? Oder Knöpfe liegen in einem markierten Feld und müssen aus diesem Feld herausgepustet werden. Wie viel Zeit wird benötigt? Oder der Knopf liegt in einer Kaffeetasse und muss herausgepustet werden.